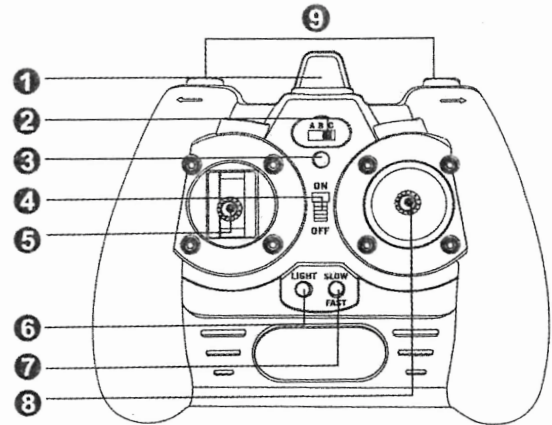


Instructies/handleiding bij de op afstand bestuurbare helikopter

Uitleg bij het Controller-apparaat:

1. Infrarood cabine
2. Kanaalselectie
3. Licht indicator (LED-Lampje)
4. Power (ON/OFF) schakelaar
5. Omhoog/omlaag Stick
6. Lichtschakelaar
7. Snelheidscontrole
8. Vooruit/achteruit (& richting-) Stick
9. Trimmer (knoppen)



Batterijen:

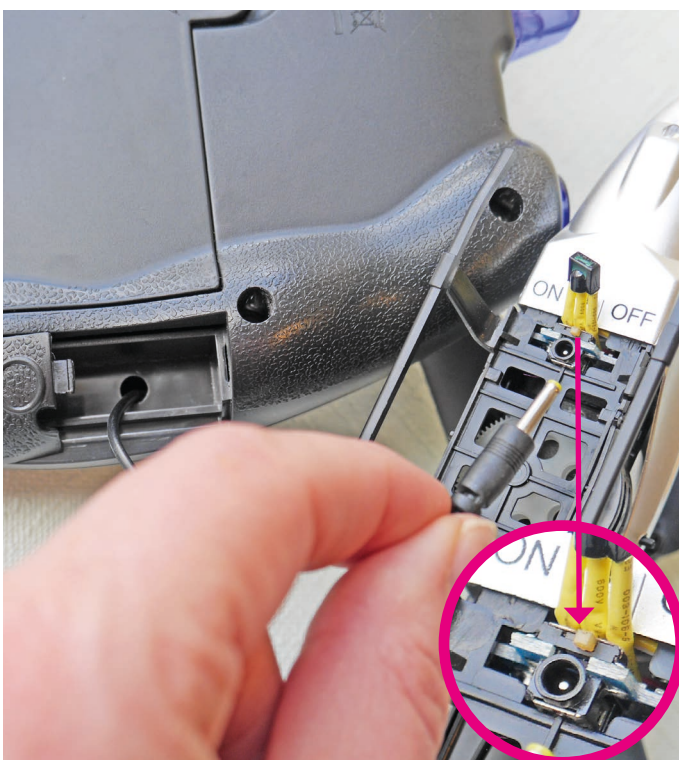
Er moeten 6 AA batterijen in het Controller-apparaat geplaatst worden. Gebruik de kruiskopschroevendraaier om de batterijklep aan de achterzijde te openen en sluiten.

Uitleg bij de licht indicatoren:

- **Het controller-apparaat werkt als het rode LED-lampje (3) brandt.** Als het LED-lampje knippert, is er onvoldoende batterij-capaciteit om goed op te laden. Vervang dan de batterijen.
- Het opladen van de helikopter duurt ongeveer 45 minuten. Zie voor het opladen de instructie hieronder. Tijdens het opladen **knippert het rode lampje**. Als het helikoptertje opgeladen is, kleurt het lampje groen.
- NB: Het opgeladen helikoptertje kan dan ongeveer 6 à 8 minuten vliegen.

Opladen van het helikoptertje:

- **Op de achterzijde van het controller-apparaat** bevindt zich rechtsonder een **schuifluikje** (zie foto linksonder). Open dit schuifluikje voorzichtig en haal het **oplaadsnoertje** tevoorschijn.
- Schuif het **kleine schakelaartje aan de onderkant van het helikoptertje** (= het hele kleine schakelaartje, dat direct naast het gaatje voor het oplaadpinnetje zit) naar **'OFF'**.
- Steek het oplaadpinnetje in het oplaadgaatje van de helikopter.
- Zet de **Power schakelaar (4)** van het controller-apparaat op "ON". Nu gaat de **Power-indicator (3)** rood/groen knipperen. Dit betekent dat **de helikopter opgeladen wordt**. Het opladen duurt ongeveer 45 minuten.
- Als het **opladen voltooid** is, gaat het lampje (3) groen branden.
- Haal het oplaadpinnetje uit de helikopter en berg het snoertje weer netjes (sluit het schuifluikje).
- Nu is de helikopter klaar om mee te vliegen!



Vliegen met de helikopter:

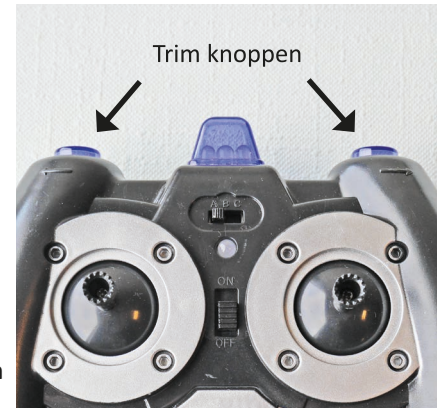
- Zet het kleine schakelaartje (aan de onderzijde van de helikopter) op "ON" en zet de helikopter op de grond;
- Pak het Controller-apparaat. Zorg dat deze ook "ON" (4) staat.
- Richt de Infrarood Cabine (1) naar het helikoptertje.

Opstijgen:

- Duw de linker (omhoog/omlaag-) Stick (5) naar voren om de helikopter tot ongeveer 0,5 tot 1 meter boven de grond te laten opstijgen.

Trimmen:

- Als de helikopter 'met de klok mee' rondjes draait, druk dan een paar keer achtereen op de linker trim-knop (9) van het Controller-apparaat. Net zolang tot het helikoptertje stopt met draaien en netjes recht blijft in de lucht.
- Als de helikopter 'tegen de klok in' rondjes draait, druk dan een paar keer achtereen op de rechter trim-knop (9) van het Controller-apparaat.



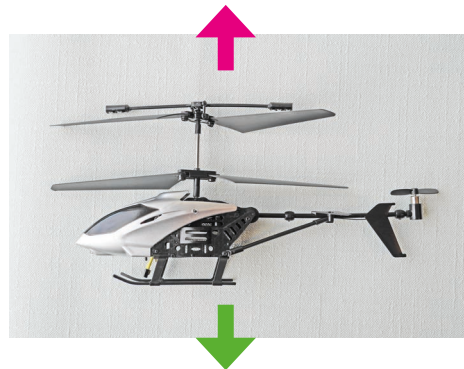
Vliegen:

- Met de rechter (richting-) Stick (8) kun je het helikoptertje **vooruit en achteruit laten vliegen**.
- Met de rechter (richting-) Stick (8) kun je ook de staart van de helikoptertje bedienen, waardoor het helikoptertje **naar rechts en naar links kan vliegen**.

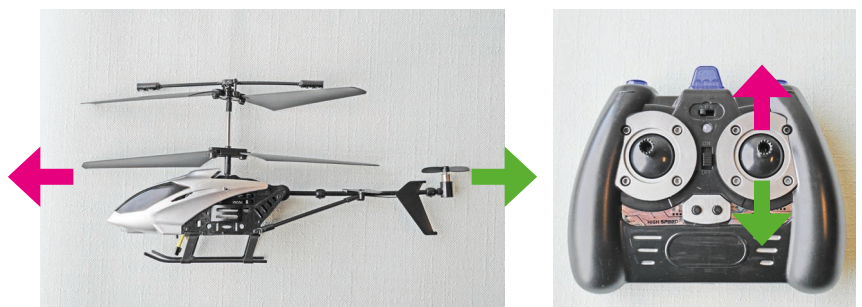
Landen:

- Met de linker (omhoog/omlaag-) Stick (5) kun je de helikopter weer laten landen.
- Zet de helikopter uit (OFF) met de ON/OFF schakelaar (4) van het controller-apparaat. Na enkele tellen zal de helikopter stoppen.

Opstijgen en landen met linker Stick (5):



Naar voor en naar achter met rechterstick (8):



Naar links en naar rechts met rechterstick (8):

